Guía de Estudio: Sobrecarga de Operadores

1. ¿Qué es un operador unario y que es un operador binario? De un ejemplo de cada uno.   
   Unario: trabaja con un operando, Ej: ++, --, ¡  
   Binario con dos, Ej: <, >, ==
2. ¿Qué varía en la sintaxis de la sobrecarga de operadores unarios y binarios?  
   La cantidad de parámetros de entrada.
3. Los operadores de casteo “(T)x” no se pueden sobrecargar. ¿Cuál es la alternativa?  
   Un operador de conversión, para poder realizar t = x;
4. ¿Cuál es la diferencia entre una conversión implícita y una explícita?  
     
   En explicita el programador tiene que dar consentimiento que está realizando una conversión porque puede haber perdida de datos o cuando por alguna razón la conversión puede fallar.  
   En implícita todo lo contrario, entendemos que no hay perdida de datos, porque el destino de la información es más grande. Ej: int = short;
5. ¿Cuál es la diferencia entre castear (casting) y parsear (parsing)?   
   Casting es una forma de decirle al compilador que el objeto es algo más sin cambiarlo, es un tipo compatible, el valor no cambia. Ejemplo: object obj = “text” y string s = (string)obj; Es avisarlo lo que hay, no modificarlo.  
   Un tipo en otro, cambiando el tipo y generando un nuevo valor, pueden crear o no perdida de vaor.  
     
   Parsear: Convertir un string en otro tipo de dato. Ejemplo una fecha a texto. Por ejemplo: Convertir un texto en DataTime.